

Scuola di Informatica e Lingue

sede 1: Via Aldo Moro n°58 - sede 2: Via Garibaldi n°34 - 03100 Frosinone
P.IVA 02229120601 tel.0775/824285- fax.0775/820618-cell. 329/9765223

www.edisonschool.it - info@edisonschool.it



PROGRAMMAZIONE C++

C++

PROGRAMMA DIDATTICO

Tipi di Dati in C++

- Costanti.
- Variabili simboliche.
- Tipi puntatore.
- Tipi di costanti.
- Tipi indirizzamento semplice.
- Tipi enumerazione.
- Tipo vettore.
- Tipo classe.
- Definizioni di tipi con typedef.
- Oggetti volatili.

Espressioni ed Istruzioni

- Operatori aritmetici
- Operatori di relazione e logici
- Operatori di assegnamento
- L'operatore sizeof
- L'operatore aritmetico if
- Operatori orientati ai bit
- Conversione dei tipi di dati
- Istruzione if
- Istruzione switch
- Ciclo while
- Ciclo for
- Ciclo do
- Istruzioni break
- Istruzione continue
- Istruzione goto

Funzioni, Campo di Visibilità e Memoria Libera

- Ricorsione
- Funzioni inline
- Restituzione di valori
- Passaggio degli argomenti
- Argomenti per riferimento
- Campo di visibilità in un programma
- Assegnazione dinamica della memoria

Funzioni Sovrapposte e Funzioni Modello

- Sovrapposizione dei nomi di funzione
- Funzioni modello (template)
- Puntatori a funzioni
- Gestione dei tipi di dati da parte dei linker

Classi nel C++

- Definizione delle classi
- Oggetti di una classe
- Elementi funzione di una classe
- Il puntatore implicito this
- Friend di una classe
- Elementi statici di una classe
- Puntatori ad elementi di classi
- Campo di visibilità di classe

Elementi Funzioni

- Inizializzazione orientata agli elementi
- Sovrapposizione degli operatori

Classi Modello

- Generazione della classe modello
- Specializzazione di una classe modello
- Elementi statici di una classe modello
- Classi modello nidificate
- Dichiarazioni friend di classi modello

Derivazioni ed Ereditarietà

- Programmazione orientata agli oggetti
- Specifica della derivazione
- Caratteristiche dell'informazione nascosta con la derivazione
- Classi fondamentali pubbliche e private
- Campo di visibilità di classi derivate
- Inizializzazione e assegnamento con le classi derivate
- Ordine di inizializzazione con le classi derivate

Programmazione orientata ad oggetti

- Funzioni virtuali
- Classi fondamentali virtuali
- Classi modello con l'eredità

Progettazione orientata agli Oggetti

- Identificazione delle classi
- Definizione dell'interfaccia

Input / Output del C++

- Output
- Input
- Sovrapposizione dell'operatore <<()
- Sovrapposizione dell'operatore >>()
- File di input e output
- Valore degli stati
- Formattazione interna
- Stato del formato
- Controllo sui tipi di dati nella libreria di I/O