

Scuola di Informatica e Lingue

sede 1: Via Aldo Moro n°58 - sede 2: Via Garibaldi n°34 - 03100 Frosinone
P.IVA 02229120601 tel.0775/824285- fax.0775/820618-cell. 329/9765223

www.edisonschool.it - info@edisonschool.it



CORSO DI WEB MASTER E DESIGN

PROGRAMMA DIDATTICO

Il corso è suddiviso in 2 parti: Web Design e Web Master e comprende i seguenti argomenti:

WEB DESIGN:



Adobe Illustrator

Adobe Illustrator è il software per la creazione di grafica vettoriale, i cui campi di applicazione spaziano dalla pubblicità all'immagine coordinata, dall'illustrazione alla creazione di grafici e segnaletiche. Nel modulo di Illustrator lo studente apprenderà tutte le nozioni del disegno vettoriale,

dell'elaborazione delle forme e della gestione dei colori, allo scopo di progettare e realizzare un marchio, un logotipo e la relativa immagine coordinata.



Adobe Photoshop

Adobe Photoshop è considerato il **software leader di editing** di immagini digitali e, senza dubbio, può essere considerato uno degli strumenti indispensabili per la grafica ed il fotoritocco.

In questo primo modulo lo studente apprenderà tutte le nozioni riguardo l'editing e la creazione di immagini raster tramite Adobe Photoshop, imparerà a creare e gestire un file digitale in tutte le sue funzioni.

Processo Creativo e psicologia Web

Come per il Graphic Designer, una caratteristica fondamentale di chi lavora per il web è saper gestire il processo creativo con metodologia e organizzazione, riuscire ad ottimizzare il lavoro per i siti composti da molte pagine, conoscere a fondo le caratteristiche tecniche e le tecniche di psicologia grafica web. In questo modulo lo studente apprenderà come **progettare siti internet professionali organizzando il materiale a disposizione , pianificando il lavoro e gestire il bilanciamento tra testo ed immagini..**

WEB MASTER:



Linguaggio HTML 5

L'Hyper Text Markup Language, o meglio conosciuto come linguaggio HTML, è il linguaggio usato per la creazione delle pagine web. Un documento HTML è un testo ASCII caratterizzato dalla presenza di diversi comandi che vengono interpretati dai nostri browser. L'HTML 5 è il linguaggio di marcatura utilizzato dai documenti ipertestuali, i più diffusi, che contengono al loro interno altri documenti di varia natura. La conoscenza dell'HTML 5 è fondamentale per comprendere le nozioni avanzate delle tecnologie per il Web 2.0 e per la realizzazione di siti ed applicazioni.



Linguaggio CSS 3

La sinergia tra l'HTML 5 ed i fogli di stile (CSS 3), ci permette il pieno controllo della formattazione e della grafica e degli effetti animati nelle pagine web. Non solo, i Fogli di

Stile vengono anche impiegati in molti prodotti multimediali, come ad esempio nella formattazione degli eBook, nel layout delle Applicazioni Mobile, nella formattazione di tutti

CMS, ecc ecc... La conoscenza approfondita di tutte le potenzialità dei CSS 3 da al Webmaster il controllo completo del processo creativo.



Adobe Dreamweaver

Adobe Dreamweaver è un potente programma di editing WYSIWYG (What You See Is What You Get), forse tra i più completi, che serve a realizzare siti internet, rendendo possibile creare da zero pagine tableless o web responsive, o passare da una visualizzazione lato codice a una lato progettazione in maniera rapida e semplice.

Dreamweaver è inoltre un software che si occupa di scrivere ed editare i più diffusi linguaggi di programmazione e marcatura per il web, oltre che un programma di semplice utilizzo e ricco di funzionalità, ma non solo: questo software, infatti, rende immediato il lavorare utilizzando i livelli (layer), l'applicazione di comportamenti (behavior) alle componenti delle pagine web, e infine supporta l'HTML 5 ed i Cascading Style Sheets CSS-2/3, creandoli e modificandoli in maniera rapida ed intuitiva.



JavaScript

Programmazione JAVASCRIPT

Menu con animazioni complesse, mappe interattive, vere e proprie applicazioni eseguite nel browser... come si fanno queste cose? La risposta è JavaScript, linguaggio di programmazione imprescindibile per il web, oltretutto sempre più presente in ambito mobile, server e desktop.



Programmazione PHP e MySql

La programmazione PHP, ovvero, l'arte di creare un sito dinamico, utilizzando un linguaggio di programmazione "open source" e multiplatforma. La finalità del nostro **Corso di Programmazione PHP**, è sia quella di fornire tutti gli strumenti per la creazione di propri Script, che la realizzazione, da parte di ogni Corsista, e partendo da zero, di un proprio portale di E-commerce, interfacciandosi con i DataBase MySQL. La scelta di far realizzare ad ogni partecipante un sito di E-commerce è stata fatta perché, un sito con acquisto on-line è quello che *offre* più problematiche. In questo modo, però, si apprende anche come realizzare qualsiasi altro tipo di "portale dinamico" senza l'utilizzo, e quindi alcuni limiti, di un CMS.



CMS: (wordpress, joomla)

Il vantaggio dell'utilizzo di un CMS (Content Management System) come Joomla o wordpress risiede nella possibilità di costruire sia semplici siti vetrina ma anche **portali più**

complessi e dinamici senza dover intervenire in maniera eccessiva sul codice di programmazione.

In questo modulo verrà illustrato come realizzare un sito web dinamico completo di tutti i componenti cms più utili e richiesti come: **motori di ricerca semplici ed avanzati, gestione di newsletter, feed RSS, sondaggi, statistiche, area login utenti** e molti altri



Tecniche di indicizzazione SEO (Posizionamento sui motori di ricerca)

Molti sono gli argomenti trattati in questo modulo e affronteremo anche l'ottimizzazione del codice delle pagine e lo studio di tutti quegli strumenti indispensabili per aumentare la visibilità di un sito web. Motori di ricerca e directory, strategia e posizionamento, norme sulla qualità e principi base per l'ottimizzazione, indicizzare specifiche keywords sui search engines, link popularity, strumenti di web analysis e monitoraggio delle statistiche..
